



GOBIERNO DE PUERTO RICO

Compañía de Turismo de Puerto Rico

Número: 9175

Fecha: 5 de mayo de 2020

Aprobado: Lcda. María Marciano de León  
Subsecretaria de Estado

Lcdo: Samuel Wiscovitch Corali  
Secretario Auxiliar de Servicios  
Departamento de Estado  
Gobierno de Puerto Rico

**REGLAMENTO PARA LA EXPEDICIÓN, MANEJO Y FISCALIZACIÓN DE  
LICENCIAS DE MÁQUINAS DE JUEGOS DE AZAR EN RUTA**

## TABLA DE CONTENIDO

### CAPÍTULO 1 DISPOSICIONES GENERALES

<b>Sección 1.1 Base Legal .....</b>	<b>4</b>
<b>Sección 1.2 Título.....</b>	<b>4</b>
<b>Sección 1.3 Autoridad Legal .....</b>	<b>4</b>
<b>Sección 1.4 Propósito.....</b>	<b>5</b>
<b>Sección 1.5 Alcance y Aplicabilidad.....</b>	<b>5</b>
<b>Sección 1.6 Reglas de Interpretación.....</b>	<b>5</b>
<b>Sección 1.7 Definiciones.....</b>	<b>6</b>
<b>Sección 2.1 Prohibición de hacer negocios .....</b>	<b>13</b>
<b>Sección 2.2 Licencias que expide la Compañía/Comisión de Juegos .....</b>	<b>13</b>
<b>Sección 2.3 Licencia para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta .....</b>	<b>14</b>
<b>Sección 2.4 Licencia para Dueño Mayorista u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Dueño de Negocio; Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta (Solicitud Inicial).....</b>	<b>14</b>
<b>Sección 2.5 Investigaciones; Información suplementaria; Aprobación de cambio .....</b>	<b>19</b>
<b>Sección 2.6 Criterios de descalificación .....</b>	<b>20</b>

<b>Sección 2.7 Vigencia de la Licencia.....</b>	<b>21</b>
<b>Sección 2.8 Solicitud de renovación de Licencia .....</b>	<b>21</b>
<b>Sección 2.9 Causas para la suspensión, falta de renovación o revocación de una Licencia .....</b>	<b>21</b>
<b>Sección 2.10 Derechos de Licencia y Cargos por Procesamiento .....</b>	<b>22</b>
<b>Sección 2.11 Registro .....</b>	<b>23</b>
<b>Sección 3.1 Violaciones .....</b>	<b>24</b>
<b>Sección 3.2 Multas Administrativas.....</b>	<b>24</b>
<b>Sección 3.3 Penalidades .....</b>	<b>24</b>
<b>Sección 3.4 Confiscaciones de Máquinas de Juegos de Azar de Ruta .....</b>	<b>25</b>
<b>Sección 4.1 Inicio del procedimiento .....</b>	<b>25</b>
<b>Sección 4.2 Vista de mediación .....</b>	<b>26</b>
<b>Sección 4.3 Conclusión de la vista de mediación.....</b>	<b>26</b>
<b>Sección 5.1 Recaudación y Distribución de Ingresos por Concepto de Licencias .....</b>	<b>27</b>
<b>Sección 5.2 Administración de la Ley y Determinaciones Administrativas .....</b>	<b>27</b>
<b>Sección 5.3 Jurisdicción de la Compañía/Comisión de Juegos .....</b>	<b>27</b>
<b>Sección 5.4 Cláusula de Separabilidad.....</b>	<b>28</b>
<b>Sección 5.5 Vigencia .....</b>	<b>28</b>

**ESTADO LIBRE ASOCIADO DE PUERTO RICO  
COMPAÑÍA DE TURISMO DE PUERTO RICO/  
COMISIÓN DE JUEGOS DE PUERTO RICO**

**REGLAMENTO PARA LA EXPEDICIÓN, MANEJO Y FISCALIZACIÓN DE LICENCIAS  
DE MÁQUINAS DE JUEGOS DE AZAR EN RUTA**

**CAPÍTULO 1  
DISPOSICIONES GENERALES**

**Sección 1.1 Base Legal**

El "Reglamento para la Expedición, Manejo y Fiscalización de Licencias de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta", promulgado por la Compañía de Turismo de Puerto Rico se adopta de conformidad con la facultad conferida a la Compañía por los Artículos 5(c) y 8 de la Ley Núm. 10 de 18 de junio de 1970, según enmendada, mejor conocida como la "Ley de la Compañía de Turismo de Puerto Rico", y por la Sección 4 de la Ley Núm. 11 de 22 de agosto de 1933, conocida como la "Ley de Juegos de Azar", según enmendada.

**Sección 1.2 Título**

Este Reglamento se conocerá como el "Reglamento para la Expedición, Manejo y Fiscalización de Licencias de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta", promulgado por la Compañía de Turismo de Puerto Rico/Comisión de Juegos.

**Sección 1.3 Autoridad Legal**

En virtud de la facultad conferida a la Compañía por los Artículos 5(c) y 8 de la Ley Núm. 10 de 18 de junio de 1970, según enmendada, mejor conocida como la "Ley de la Compañía de Turismo de Puerto Rico", y por la Sección 4 de la Ley Núm. 11 de 22 de agosto de 1933, conocida como la "Ley de Juegos de Azar", según enmendada por los Artículos 132 al 165 de la Ley Núm. 257 de 10 de diciembre de 2018, conocida como la "Ley de Reforma Contributiva", para implementar las disposiciones de esta última, con todo lo relacionado a la reglamentación, expedición, manejo y fiscalización de licencias para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en negocios o establecimientos que operen en Puerto Rico. Este Reglamento se promulga de acuerdo con la Ley Núm. 38 de 30 de junio

de 2017, según enmendada, conocida como la "Ley de Procedimiento Administrativo Uniforme del Gobierno de Puerto Rico".

#### **Sección 1.4 Propósito**

El propósito de este Reglamento es implementar las Secciones 3 a la 36 de la Ley Núm. 11 de 22 de agosto de 1933, según enmendadas, por los Artículos 132 al 165 de la Ley Núm. 257 de 10 de diciembre de 2018 en lo que compete a la reglamentación y fiscalización de todo lo relacionado al licenciamiento para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en negocios o establecimientos que operen en Puerto Rico. Mediante este Reglamento se establecen los procesos administrativos, criterios, reglas, requisitos, funciones, obligaciones y derechos, por los cuales debe regirse toda persona que interese solicitar o renovar sus Licencias para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, así como también interese obtener o renovar las Licencias para Dueños Mayorista, Dueños de Negocio, Fabricantes, Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta. Además, establece los procedimientos operacionales y de fiscalización que deberá seguir la División de Juegos de Azar de la Compañía/Comisión de Juegos al adjudicar dichas Licencias. Asimismo, este Reglamento tiene el propósito de regular el manejo de las mencionadas Licencias, así como establecer las penalidades que se podrán imponer a cualquier Persona que incumpla con las disposiciones de la Ley y de este Reglamento. Estos propósitos deben ser entendidos e interpretados dentro del marco y esfera de los poderes, finalidades y objetivos de la Compañía/Comisión de Juegos.

#### **Sección 1.5 Alcance y Aplicabilidad**

Este Reglamento aplicará a todos los procedimientos administrativos de licenciamiento, fiscalización y reglamentación dentro de la autoridad y competencia de la Compañía/Comisión de Juegos, relacionado a la operación de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en Puerto Rico.

#### **Sección 1.6 Reglas de Interpretación**

- A. Las disposiciones de este Reglamento se interpretarán liberalmente a fin de permitir a la Compañía/Comisión de Juegos y su División de Juegos de Azar, llevar a cabo sus funciones y asegurar que se alcancen todos los propósitos de la Ley y este Reglamento, así como que se cumplan las funciones delegadas a la Compañía/Comisión de Juegos a través de sus leyes habilitadoras.
- B. En casos especiales y por justa causa, la Compañía/Comisión de Juegos podrá flexibilizar las disposiciones de este Reglamento de manera que prevalezca el interés público cuando su estricto y literal cumplimiento derrote sus propósitos.

- C. Según lo establece la Ley Núm. 81 de 29 de junio de 2019, conocida como, “Ley de la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico” (“Ley 81-2019”), entre otros asuntos, transfirió todas las funciones relacionadas a las actividades de juegos de azar a la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico. De conformidad con el Artículo 7.3 de la Ley Núm. 81-2019, los reglamentos, cartas circulares y demás documentos administrativos que gobiernen la operación de las funciones que mediante la Ley 81-2019 se transfirieron a la Comisión, y que se encontraban vigentes al momento, se mantendrán vigentes siempre y cuando sean cónsonos con la Ley 81-2019, y hasta tanto sean expresamente alterados, modificados, enmendados, derogados o sustituidos por el Secretario de la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico. Así mismo, dispone que se sustituirá por el nombre de la entidad consolidada por Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico en todas las disposiciones de las reglamentaciones aplicables. A esos efectos, una vez se inicie el proceso de consolidación o transferencia de jurisdicción de las funciones de las actividades de juegos de azar se sustituye o enmienda en todas sus partes, en este Reglamento, las referencias a la “Compañía de Turismo de Puerto Rico” o “Compañía” por la “Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico”. Así mismo, toda referencia en el Reglamento a divisiones o títulos de puestos se sustituirán por el nombre, título u oficina que la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico determine al momento de la consolidación.
- D. En caso de discrepancia entre el texto original en español del Reglamento y su traducción al inglés, prevalecerá el texto en español.

### **Sección 1.7 Definiciones**

- A. Los siguientes términos, usados en este Reglamento, tendrán el significado que a continuación se expresa:
1. **Agente Inspector** - Empleado o persona designada de la Compañía/Comisión de Juegos adscrito a la División de Juegos de Azar con funciones relacionadas a las disposiciones de la Ley y este Reglamento.
  2. **Bitácora** – Registro de Intervenciones, mal funcionamiento, reclamaciones o cualquier otro incidente ubicado dentro de una Máquina de Juegos de Azar en Ruta.
  3. **“Coin In”** - Significa los créditos apostados por un jugador en una máquina de juegos de azar, los cuales son registrados en un contador. Los billetes insertados en el validador de billetes no forman parte del “Coin In”.
  4. **Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico (Comisión de Juegos)** - Según lo establece la Ley Núm. 81 de 29 de junio de 2019, conocida como la “Ley de la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico” (“Ley 81-2019”), entre otros asuntos, transfirió todas las funciones relacionadas a las actividades de juegos de azar a la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico.

5. **Compañía** - Significa la Compañía de Turismo de Puerto Rico, una corporación pública del Estado Libre Asociado de Puerto Rico, creada por la Ley Núm. 10 de 18 de junio de 1970, según enmendada.
6. **Contador** - Significa el aparato mecánico, eléctrico o electrónico que automáticamente cuenta el número de billetes depositados por un jugador en una máquina de juegos de azar.
7. **Créditos (Credits)** - Significa el número de créditos reflejados en la pantalla de la máquina al final de una jugada o el balance disponible para jugar luego de insertarle dinero y los cuales pueden ser cambiados por el jugador, en efectivo, en cualquier momento.
8. **Derechos de Licencia** - Significa los derechos que viene obligado a satisfacer cada año, todo Dueño Mayorista de Máquinas u Operador, Dueño de Negocio, Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, Distribuidor de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta y de una máquina con componentes de juegos de azar que opera en el periodo de transición concedidas en virtud de las disposiciones de la Ley y este Reglamento.
9. **Director de la División de Juegos de Azar/Director Ejecutivo de la Comisión de Juegos** – Significa el Director de la División de Juegos de Azar /Director Ejecutivo de la Comisión de Juegos o funcionario debidamente autorizado por el Director Ejecutivo/Director de la Comisión de Juegos.
10. **Director Ejecutivo** - Significa el Director Ejecutivo de la Compañía/Director Ejecutivo de la Comisión de Juegos o su representante debidamente autorizado.
11. **Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta** – Cualquier persona que se dedique a distribuir o proveer bienes y servicios relacionados a las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta y sus componentes requeridos para la operación, incluyendo, sin limitarse a, personas naturales, sociedades, corporaciones, asociaciones, compañías, u otra entidad legal.
12. **División de Juegos de Azar o División** - Significa unidad de la Compañía/Comisión de Juegos encargada específicamente de monitorear y fiscalizar las máquinas de juegos de azar autorizadas por el Gobierno de Puerto Rico.
13. **Dueño** - Significa aquella persona o empresa dueña de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta o de Máquinas de Entretenimiento de Adultos conforme a la Ley.

14. **Dueño Mayorista de Máquinas u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta** - Significa la persona que sea propietaria de un mínimo de cien (100) o hasta un máximo de doscientas cincuenta (250) Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, con capacidad para ubicar, operar y administrar dichas máquinas en negocios. El Dueño Mayorista de Máquinas, pudiera ser a su vez un Dueño de Negocio, pero nunca podrá ubicar más de diez (10) máquinas en un mismo negocio, y que haya tenido Máquinas de Entretenimiento para Adultos con evidencia de pago de Marbete, según establecido en la Ley.
15. **Dueño de Negocio** - Significa la persona que lleva a cabo una actividad comercial en calidad de propietario, arrendatario o que posee el control del establecimiento donde se han de instalar las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
16. **Empresa** - Incluirá personas naturales, sociedades, corporaciones, asociaciones, compañías u otra entidad legal y cualquier unión o grupo de individuos asociados, aunque no constituya una entidad legal, con la intención de hacer negocios.
17. **Empresa de Servicios de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta** - Toda empresa que fabrique, venda, arriende, almacene, distribuya, repare, fabrique los componentes de los juegos de azar, programas, sistemas de interconexión, sistemas de seguridad o provea servicios de mantenimiento a Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en Puerto Rico. En ninguna circunstancia, la Compañía/Comisión de Juegos se considerará una Empresa de Servicio de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
18. **Equipo** - Significa cualquier computadora, servidor de computadora, u otro aparato, ya sea electrónico, eléctrico o mecánico, requerido o utilizado en las máquinas y en los sistemas de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
19. **Fecha de Confiscación** - Fecha en que la agencia de orden público o el funcionario designado de la Compañía/Comisión de Juegos emite o firma la Orden de Confiscación sobre el bien ocupado.
20. **Fecha de Ocupación** - Fecha en que la agencia de orden público o el funcionario designado de la Compañía/Comisión de Juegos, por sí o por conducto de sus delegados o agentes del orden público, obtienen la posesión física del bien a confiscarse.
21. **Gastos de Tecnología** - Incluye todos los gastos necesarios para acceder, capturar y administrar los datos del sistema.

22. **Jugada** - Significa la participación de un jugador por medio de una transacción monetaria en cualquiera de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, según se evidencie dicha participación en un contador dentro de la máquina.
23. **Jugador** - Significa aquella persona de dieciocho (18) años o más, que participe activamente en las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
24. **Juego de Azar** - Significa el juego electrónico dentro del sistema de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, administrados mediante un sistema central de computadora localizado en la misma máquina.
25. **Ley** - Ley Núm. 11 de 22 de agosto de 1933, conocida como la "Ley de Juegos de Azar", según enmendada.
26. **Ley de Dispositivos de Juegos de Azar ("Gambling Devices Act of 1962")** - Ley Federal la cual requiere el registro de cualquier persona o entidad relacionada a los negocios de manufactura, reparación, reacondicionamiento, compra, venta, arrendamiento, uso o hacer disponible para otros cualquier dispositivo de juegos de azar antes de que dicho dispositivo entre de manera interestatal o por comercio foráneo, conforme a lo establecido en el 15 U.S.C. secciones 1171-1178, según enmendada.
27. **Ley de Procedimiento Administrativo Uniforme** - Ley Núm. 38 de 30 de junio del 2017, según enmendada.
28. **Licencia** – Se refiere a toda autorización emitida por la Compañía/Comisión de Juegos a favor de un Dueño Mayorista u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, Dueño de Negocio, Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, Distribuidor, Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta y de una máquina con componentes de juegos de azar, que opera en el periodo de transición concedido en virtud de las disposiciones de este Reglamento conforme a la intención de la Ley.
29. **Licencia de Transición** – Se refiere a una autorización limitada a un (1) año emitida por la Compañía/Comisión de Juegos para una Máquina de Juegos de Azar en Ruta que por sus características y componentes no cumplen con todos los parámetros tecnológicos establecidos en la Ley y el Reglamento. Esta Licencia se otorgará una sola vez, según definido en este Reglamento.
30. **Mantenimiento y operación de sistema** – Se refiere a los costos operacionales de la División relacionados a la supervisión y fiscalización del sistema.
31. **Manufacturero (Fabricante)** – Cualquier persona natural, sociedad, corporación, asociación, compañía u otra entidad legal que se dedique a fabricar

y/o ensamblar máquinas de juegos de azar y los componentes requeridos para la operación de máquinas.

32. **Máquinas de Entretenimiento de Adultos** - Se refiere a las máquinas que no contienen los mecanismos o dispositivos característicos de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, según establecidos por el Tribunal Supremo de Puerto Rico y la Ley, que se entenderá como aquel dispositivo eléctrico, electrónico, electromecánico o digital diseñado para operar con monedas, billetes o alguna forma de transferencia monetaria, que necesita principalmente la habilidad del jugador o cliente adulto para interactuar con la misma. Contiene material y/o juegos que están señalados como de adultos. Ésta incrementa en dificultad y niveles, según el juego. El resultado de su operación es solamente entretenimiento para el jugador o cliente adulto y no provee remuneración, pagos, premios o algún equivalente para beneficio del jugador o cliente adulto.
33. **Máquinas de Juego Electrónico para Adultos** – Se refiere a las máquinas que no contienen los mecanismos o dispositivos característicos de las Máquinas de Juegos de Azar, según establecidos en esta sección. Se excluyen de este término las máquinas de entretenimiento para uso exclusivo de niños y jóvenes, máquinas expendedoras de cigarrillos, comidas, refrescos o sellos de correo, máquina de cambio de monedas, teléfonos públicos y las máquinas tragamonedas en las salas de juego en los hoteles de turismo, autorizadas a tenor con la Ley Núm. 221 de 15 de mayo de 1948, según enmendada. Disponiéndose, que el término “máquinas de entretenimiento para uso exclusivo de niños y jóvenes” se refiere a todas aquellas máquinas que no premian al jugador o que premian al jugador con juguetes o boletos para ser intercambiados por juguetes u otros premios que no constituyen dinero en efectivo y son entregados en los predios donde la máquina está localizada.
34. **Máquinas de Juegos de Azar en Ruta** – Se refiere a las máquinas que usan un elemento de azar en la determinación de premios, contiene en alguna forma de activación para iniciar el proceso de la apuesta, y hacen uso de una metodología adecuada para la entrega de resultados determinados. Disponiéndose, sin embargo, que no se refiere a las Máquinas de Entretenimiento de Adultos, según definidas en la Ley, siempre y cuando no contengan los mecanismos o dispositivos característicos de juegos de azar definidos en este párrafo. Las funciones de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta pueden estar lógicamente separadas en partes múltiples o distribuidas a través de múltiples componentes físicos, pero deberán contener los siguientes mecanismos o dispositivos:
- a) un validador de billetes para aceptar apuestas que son registradas en un contador dentro de la máquina;
  - b) un dispositivo de bloqueo (“knock-off switch”) para borrar los créditos del contador una vez le son pagados al jugador ganador;

- c) un dispositivo o mecanismo que haga a la máquina funcionar con total autonomía del jugador, por un ciclo o espacio de tiempo predeterminado y que provoca que el resultado del juego o de la operación que la máquina realiza sea decidido por suerte o al azar; y
- d) que cumpla con todos los requisitos tecnológicos establecidos en la Ley y este Reglamento.
34. **Máquina Vendedora** - Significa cualquier máquina que pudiese usarse con fines de juegos de azar y de las conocidas por el nombre de traganíqueles, que no ostenten Licencia y Marbete vigente de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
35. **Marbete** - Significa la etiqueta que se adhiere en la parte superior izquierda de la pantalla del gabinete de la Máquina de Juegos de Azar en Ruta, asignado y fijado por la Compañía/Comisión de Juegos una vez la misma es aprobada para uso como Máquina de Juegos de Azar en Ruta. La misma tendrá que contener tecnología electromagnética, RFID, por sus siglas en inglés.
36. **Microunidad de Procesamiento (MPU o Micro Processing Unit)** - Tarjeta de control o unidad principal de procesamiento que contiene los programas de juego a utilizarse en cada Máquina de Juegos de Azar en Ruta, la cual el Oficial de Juegos Electrónicos certificará.
37. **Negocio** - Significa local o establecimiento fijo y permanente autorizado por la Oficina de Gerencia de Permisos Estatal o Municipal, a realizar toda aquella operación comercial de venta al detal de productos o servicios, donde se instalen u operen Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
- Para ser catalogado como Negocio, es requisito indispensable que la operación de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta no represente el único, ni el mayor ingreso de la actividad comercial del establecimiento, por lo que para ser considerado como Negocio deberá contar con otras actividades comerciales, a fin de que los ingresos generados por las Máquinas de Juegos de Azar Ruta sean un complemento y no la fuente principal de ingresos de dicho establecimiento.
38. **Oficial de Juegos Electrónicos** - Significa el empleado o persona designada de la División de Juegos de Azar de la Compañía/Comisión de Juegos, con funciones relacionadas a las disposiciones de esta Ley.
39. **Oficial Examinador** - Abogado o técnico legal nombrado por el Director Ejecutivo/Director Ejecutivo de la Comisión de Juegos para presidir las vistas administrativas y adjudicar los procesos formales para la resolución de controversias y Querellas presentadas bajo este Reglamento.
40. **Orden o Resolución Final** - Pronunciamiento que adjudica los derechos u obligaciones que correspondan a las partes, o que imponga un curso de acción o resolución final a una controversia.

41. **Permiso de Uso** - Documento que expide la Oficina de Gerencia de Permisos (OGPe) del Gobierno de Puerto Rico o el equivalente de un gobierno municipal para la utilización de terrenos, edificios, o estructuras para fines en particular.
42. **Persona** – Cualquier persona natural o jurídica, incluyendo sociedades, corporaciones, asociaciones, compañías u otra entidad legal.
43. **Premio** – Resultado de una combinación ganadora por una jugada realizada en las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, la cual dicho premio nunca será mayor de mil dólares (\$1,000) por jugada, según establecido en la Ley. El mismo debe ser pagado al instante en su totalidad mediante transferencia monetaria o de crédito con tarjetas o papel o método electrónico.
44. **Programa** - Significa la propiedad intelectual e instrucciones reunidas o compiladas, incluidas en las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta y sus componentes, incluyendo procedimientos y documentación asociada relacionada a la operación de una computadora, un programa de computadora o una red de computadoras. Dicho programa será previamente evaluado y certificado por un laboratorio independiente autorizado por la División.
45. **Querella** - Significa una reclamación escrita, debidamente juramentada y presentada por una Persona ante la Compañía/Comisión de Juegos solicitando que le sea reconocido un derecho y/o concedido un remedio por algún acto u omisión en violación de la Ley, este Reglamento u Orden de la Compañía/Comisión de Juegos.
46. **Querellante** - Significa Persona que imputa la comisión de una violación a la Ley o al Reglamento, y solicita que se le reconozca un derecho o se le conceda un remedio.
47. **Reglamento de Procedimientos Adjudicativos y de Subasta de la Compañía de Turismo de Puerto Rico** - Reglamento Núm. 8844 de 3 de noviembre de 2016.
48. **Sello** - Etiqueta, placa, marca o dispositivo adherido o colocado para identificar la certificación de la máquina y la Micro unidad de Procesamiento (MPU) luego de ser verificado y aprobado por la Compañía/Comisión de Juegos.
49. **Sistema** - Significa el sistema de conectividad que funcionará como una conexión centralizada de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en todo Puerto Rico con la Compañía/Comisión de Juegos como ente fiscalizador de las mismas. Ofrecerá transparencia total al Gobierno de Puerto Rico sobre el cumplimiento de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta con todas las disposiciones de la Ley.
50. **Sistema Central de Computadora** - Significan los equipos, programas y todos los componentes de la red o redes utilizadas en la operación de las Máquinas de

Juegos de Azar en Ruta, que permiten establecer unos controles para propósitos de contabilidad y seguridad de las operaciones. El Sistema Central de Computadora deberá mantener, entre otros aspectos, un récord electrónico de la data de transacciones de jugadas, así como cualquier otro requisito de auditoría que el Director/Director Ejecutivo de la Comisión pueda requerir.

51. **Solicitante** - Significa toda persona interesada en obtener una Licencia para ser Dueño Mayorista u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, Dueño de Negocio, Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, Distribuidor, Operador y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
52. **Solicitud** - Significa la petición presentada formalmente a la Compañía/Comisión de Juegos por un Solicitante a los fines de obtener y/o renovar una Licencia, de acuerdo con las disposiciones establecidas por la presente Ley.
53. **Tasación** - Estimado del valor del activo, el cual se incluirá como parte de la información en la Solicitud, ajustado por la depreciación acumulada.
54. **Validador de Dinero** - Significa el dispositivo que acepta dinero en efectivo o monedas, que esté conectado a una Máquina de Juegos de Azar en Ruta y convierte el valor del dinero en créditos para jugar en las mencionadas máquinas.

## CAPÍTULO 2 LICENCIAS

### **Sección 2.1 Prohibición de hacer negocios**

Ninguna persona será Dueño de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Dueño Mayorista u Operador; Dueño de Negocio; o Proveedor de Equipos o Servicios relacionados con la operación de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, de los juegos, o de otro modo hará negocios relacionados con actividades de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, a menos que posea una Licencia vigente y emitida válidamente por la Compañía/Comisión de Juegos a tenor con este Reglamento.

### **Sección 2.2 Licencias que expide la Compañía/Comisión de Juegos**

La Compañía/Comisión de Juegos recibirá Solicitudes para la expedición de Licencias de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta para autorizar a Dueños Mayoristas de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta u Operadores; Dueño de Negocio; Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; y Distribuidores y Proveedores de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta. Cada

Licencia concedida será personal e intransferible a favor de la persona que se le conceda originalmente.

### **Sección 2.3 Licencia para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta**

- A. Cada Máquina de Juegos de Azar en Ruta podrá operar única y exclusivamente con una Licencia expedida por la Compañía/Comisión de Juegos a tenor con este Reglamento.
- B. Cada Licencia expedida incluirá un Marbete, el cual se colocará en la parte izquierda de la pantalla del gabinete de la Máquina de Juegos de Azar en Ruta. El Marbete será asignado y fijado por la División a cada Máquina de Juegos de Azar en Ruta una vez el tenedor de la Licencia de Dueño Mayorista u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta haya:
  - 1. Pagado los derechos para dicha Licencia, según establecidos en el Sección 2.10 de este Reglamento; y
  - 2. Recibido la certificación de inspección de la Máquina de Juegos de Azar en Ruta conforme dispone este Reglamento.
- C. Cada Licencia de Máquina de Juegos de Azar en Ruta deberá relacionarse con su Dueño Mayorista u Operador. No se expedirán Licencias de Dueño de Negocio si la Compañía/Comisión de Juegos no ha expedido las Licencias de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta que correspondan a la Solicitud de Licencias del Dueño Mayorista recibidas.
- D. Toda persona que posea una Licencia de Máquina de Juegos de Azar en Ruta será responsable de que la Máquina de Juegos de Azar en Ruta cumpla con todos los requisitos de tecnología establecidos en esta Ley.

### **Sección 2.4 Licencia para Dueños Mayoristas u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Dueño de Negocio; Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta (Solicitud Inicial)**

- A. Las Licencias de Dueños Mayoristas u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Dueño de Negocio; Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta requerirán:
  - 1. Original y copia digital de los siguientes documentos que se harán disponible por la Compañía/Comisión de Juegos:

- a) Formulario de Solicitud de Empresa para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta a ser completada por el Solicitante;
  - b) Formulario de Autorización y Relevó facultando a organismos gubernamentales y privados a ofrecer cualquier información pertinente del Solicitante que pueda ser requerida por la Compañía/Comisión de Juegos para cumplir los propósitos de la Ley y el Reglamento; y
  - c) Formulario de Declaración jurada ante notario público mediante la cual, el Solicitante expresa que toda la información vertida en la Solicitud es cierta.
2. Evidencia de pago de los derechos y cargos por procesamiento a pagarse, según se dispone en este Reglamento.
3. Todas las Solicitudes deberán incluir los siguientes documentos:
- a) Evidencia de pago de la Patente Municipal del Negocio requerida en la Ley Núm. 113 de 1974, según enmendada, conocida como la "Ley de Patentes Municipales". Si adeuda patente deberá incluir certificación expedida por el municipio que indique que está acogido a un plan de pago debidamente autorizado y aprobado por el municipio y que está al día con el mismo. En el caso de no tener identificado el negocio en donde se instalarán las máquinas, deberá someter la misma junto a la Solicitud de Instalación de dichas máquinas;
  - b) Certificación Negativa de Deuda Contributiva de la Empresa del Departamento de Hacienda. Si adeudara contribuciones o tuviese un recurso de revisión, entonces deberá incluir certificaciones expedidas por el Departamento de Hacienda que indiquen que está acogido a un plan de pago o al recurso de revisión debidamente autorizado y aprobado por el Departamento de Hacienda, y que tales certificaciones indiquen que está al día con el mismo o en proceso de cumplimiento;
  - c) Certificación expedida por el Departamento de Hacienda de Puerto Rico a los efectos de que la empresa ha sometido sus planillas de contribución sobre ingresos en los últimos cinco (5) años. En caso de ser una entidad cuya existencia sea menor a los cinco (5) años, deberá someter el Certificado de Incorporación con la certificación de haber sometido sus planillas por los años de existencia;
  - d) Certificación Negativa de Deuda expedida por el Centro de Recaudación de Ingresos Municipales ("CRIM") o plan de pago; y
  - e) En los casos en que el Solicitante sea una persona jurídica deberá acreditar Certificación emitida por el Departamento de Estado de Puerto Rico, por la entidad gubernamental correspondiente en la jurisdicción de incorporación de

la empresa; a los efectos de que la empresa existe y que ha cumplido con todos los requisitos legales requeridos ("**Good Standing Certificate**").

4. La Solicitud para obtener Licencia de Dueños Mayoristas u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Dueño de Negocio; Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta deberá incluir además los siguientes documentos:
  - a) Estados financieros para los últimos dos (2) años compilados por un contador público autorizado con licencia vigente expedida por el Estado Libre Asociado de Puerto Rico, incluyendo, pero sin limitarse, a estados de ingresos y gastos, estados de situación, estado de flujo de efectivo, y las notas correspondientes a dichos informes financieros. No obstante lo anterior, se requerirá la inclusión de estados financieros auditados cuando el volumen de negocios del solicitante exceda tres millones (\$3,000,000) de dólares anuales;
  - b) Todos los informes y correspondencia sometida durante los últimos dos (2) años por auditores independientes, contadores públicos autorizados o consultores de la empresa, que tengan relación con la emisión de los estados financieros, servicios de consejería gerencial, cartas a la gerencia ("management letters") o recomendaciones y/o hallazgos de control interno;
  - c) Copia fiel y exacta de todas las declaraciones relacionadas a contribuciones sobre ingresos federal y estatal, según radicadas durante los últimos dos (2) años, incluyendo, pero sin limitarse a corporaciones, sociedades e individuos. Las copias sometidas deberán presentarse con la evidencia de radicación;
  - d) Copia de las facturas de compra de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta y/o contratos de arrendamientos conocidos como "lease", "lease to own" o de participación, en caso de solicitar como Dueño Mayorista de las mismas. Dicha factura deberá incluir el desglose de los componentes esenciales de la máquina incluyendo, pero sin limitarse a:
    - i. Número de serie;
    - ii. Modelo;
    - iii. Programas (tema) y versión de programas en cada máquina;
    - iv. Número de serie de la MPU;
    - v. Fabricante;
    - vi. Tipo de máquina; y
    - vii. Cualquier otro dato o descripción que identifique particularmente las máquinas en la factura.
  - e) Certificación Negativa de Caso de Pensión Alimentaria emitido por la Administración para el Sustento de Menores (ASUME), cuando el Solicitante sea una persona natural. En el caso de tener una deuda de pensión

alimentaria, deberá tener establecido un plan de pago certificado por la ASUME o una orden del tribunal estableciendo el mismo y someter evidencia de estar en cumplimiento con el mismo. En el caso de personas jurídicas deberán someter la Certificación Patronal de Cumplimiento que expide la Administración para el Sustento de Menores (ASUME); y

- f) Original del Certificado de Antecedentes Penales emitido por Policía de Puerto Rico, cuando el Solicitante sea una persona natural. Asimismo, cuando el Solicitante sea una persona jurídica, deberá incluir el Certificado de Antecedentes Penales emitido por la Policía de Puerto Rico de cada uno de los dueños, socios, accionistas u oficiales de la entidad solicitante.
5. La Solicitud para obtener Licencia de Dueño de Negocio deberá incluir además los siguientes documentos:
- a) Declaración jurada que establezca que, como Dueño de Negocio donde ubicarán las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, entiende que las mismas deberán operar de acuerdo con las disposiciones de este Reglamento y que, por lo tanto:
    - i. El límite máximo de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta que podrán instalarse y operar en un Negocio será de diez (10) máquinas.
    - ii. No estará permitido instalar Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en el exterior del Negocio o establecimiento.
    - iii. Es requisito indispensable que la operación de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta no represente el único, ni el mayor ingreso de la actividad comercial del establecimiento, por lo que para ser considerado como Negocio deberá contar con otras actividades comerciales, a fin de que los ingresos generados por las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta sean un complemento, y no la fuente principal de ingresos de dicho establecimiento.
    - iv. Las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta deberán estar situadas en Negocios que, como mínimo, se encuentren a cien (100) metros lineales de distancia de una escuela pública o privada y/o centro de cuidado, de lugares regulados por la Ley Núm. 83 de 2 de julio de 1987, según enmendada, conocida como "Ley de la Industria y el Deporte Hípico de Puerto Rico", o de una iglesia o congregación que aspire al sosiego espiritual.
    - v. Se establece una zona de prohibición de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en todo Negocio que se encuentre a una distancia de mil (1,000) metros lineales de la colindancia de todo hotel con casino. Se excluye de la referida zona, los cascos urbanos de los municipios que queden dentro de dicho perímetro.



- C. Toda Solicitud de Licencia de Dueño de Negocio deberá incluir el número de serie de cada Máquina de Juegos de Azar en Ruta o en el caso de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta con Licencia de Transición, que interesa instalar en su negocio. La Compañía/Comisión de Juegos considerará incompleta aquella Solicitud que no incluya, o en la alternativa, incluya parcialmente o erróneamente, los números de Marbete requeridos.
- D. Toda Solicitud de Licencia para Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta deberá estar firmada por el presidente de la empresa, gerente general, socios, socio general o cualquier otra Persona autorizada por escrito para representar a la empresa.
- E. La Compañía/Comisión de Juegos solamente evaluará aquella Solicitud de Licencia completa y acompañada por toda la información requerida en este Reglamento, disponiéndose, que toda Solicitud incompleta que sea presentada a la Compañía/Comisión de Juegos se entenderá como si no hubiera sido presentada. Los cargos por procesamiento no serán reembolsados bajo ninguna circunstancia.
- F. Todo anejo deberá ser presentado en español o inglés, o en la alternativa, venir acompañado de una traducción certificada que incluya el nombre, fecha y firma de la persona que realizó la traducción.
- G. La Compañía/Comisión de Juegos podrá solicitar información adicional de tipo documental o testimonial con el fin de complementar la evaluación de la Solicitud presentada.

### **Sección 2.5 Investigaciones; Información suplementaria; Aprobación de cambio**

- A. La División podrá, a su discreción, realizar cualquier investigación, relacionada a la operación de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta a un Solicitante, sus productos, servicios o cualquier persona relacionada con un Solicitante que estime pertinente, ya sea al momento de la Solicitud Inicial o en cualquier momento subsiguiente.
- B. Será deber continuo de todo Solicitante o poseedor de una Licencia cooperar cabalmente con la División durante cualquier investigación y proveer la información suplementaria que la División/Comisión solicite.
- C. El Solicitante deberá presentar a la División/Comisión para su aprobación, en un plazo de quince (15) días laborables, todo cambio cuyo estado original era una condición impuesta por la División para la concesión de la Licencia inicialmente o de la renovación de dicha Licencia, disponiéndose, que la nueva información provista será evaluada por la División a los fines de determinar si continúa siendo elegible para la posesión de la Licencia previamente expedida.

- D. Los costos de investigación podrán ser requeridos durante el proceso de la evaluación de la Solicitud. Los mismos serán informados al Solicitante previo a incurrir en los mismos.

### **Sección 2.6 Criterios de descalificación**

- A. La División podrá denegar o revocar una Licencia a cualquier Solicitante cuando:
1. Haya violado cualquiera de las disposiciones de la Ley o el Reglamento;
  2. No haya suministrado de manera oportuna y sin justa causa la información o documentación solicitada por la Compañía/Comisión de Juegos;
  3. No consienta a, y/o no coopere con, inspecciones y registros con fines investigativos;
  4. Haya sido convicto por cualquier delito grave o por un delito menos grave, que implique depravación moral en Puerto Rico o en cualquier otra jurisdicción; disponiéndose, que este criterio de descalificación no aplicará automáticamente en casos de convicciones que hayan sido eliminadas de los antecedentes penales del Solicitante mediante Orden Judicial;
  5. Esté siendo procesado o tenga cargos pendientes en cualquier jurisdicción por cualquier delito especificado anteriormente; disponiéndose, sin embargo, que la Compañía/Comisión de Juegos podrá posponer la decisión *sua sponte*, o a petición del Solicitante o de la Persona en cuestión;
  6. Sea identificado como un delincuente habitual o un miembro de una organización criminal, o asociado a un delincuente habitual u organización criminal; o
  7. No pague los derechos de Licencia o cargos de procesamiento dispuestos en este Reglamento.
- B. La División/Comisión de Juegos también podrá denegar o revocar esta Licencia aplicando los criterios anteriormente expuestos a las personas relacionadas al Solicitante que deban ser calificadas, a discreción de la Compañía/Comisión de Juegos.
- C. Un Solicitante al que se le haya denegado o revocado la Licencia estará impedido de presentar una nueva Solicitud dentro del término de seis (6) meses, contados a partir de la fecha de notificación de la denegatoria.

## **Sección 2.7 Vigencia de la Licencia**

- A. Licencia por Máquina de Juegos de Azar en Ruta expedida por la Compañía/Comisión de Juegos tendrá vigencia por el término de un (1) año.
- B. Licencia de Dueño Mayorista u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta tendrán una vigencia por el término de un (1) año.
- C. Licencia de Dueño de Negocio tendrá vigencia por el término de un (1) año.
- D. Licencia de Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta tendrá vigencia por el término de dos (2) años.
- E. Licencia de Distribuidor, Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta tendrá vigencia por el término de dos (2) años.
- F. Licencia de Transición tendrá vigencia por un término máximo de un (1) año. El periodo para solicitar la Licencia de Transición será durante los primeros seis (6) meses en que el sistema esté disponible para interconexión. El periodo transitorio será para atemperar las máquinas con características de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta a los requisitos técnicos definidos por la Ley y Reglamento para las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
- G. No obstante, lo dispuesto en el inciso (A) de esta Sección, la Compañía/Comisión de Juegos podrá expedir cualquier Licencia por un período de vigencia menor, según lo entienda necesario.

## **Sección 2.8 Solicitud de renovación de Licencia**

Toda aquella persona que haya obtenido una Licencia expedida por la Compañía/Comisión de Juegos tendrá que renovar la misma ante la División/Comisión en conformidad con las disposiciones de la Ley y este Reglamento. Toda Solicitud de renovación de Licencia deberá incorporar la misma documentación requerida en la Sección 2.4 de este Reglamento y ser sometida no más tarde de los noventa (90) días antes de la fecha de expiración de dicha Licencia.

## **Sección 2.9 Causas para la suspensión, falta de renovación o revocación de una Licencia**

- A. Cualquiera de las siguientes razones se considerará causa suficiente para la suspensión, denegatoria de renovación o revocación de una Licencia:

1. Violación de cualquier disposición de la Ley o del Reglamento;
  2. Conducta que descalificaría al Solicitante, o a cualquier otra Persona requerida a ser cualificada por la Compañía/Comisión de Juegos;
  3. Incumplimiento con cualquier ley, reglamento, ordenanza federal, estatal o municipal aplicable;
  4. Desviación material de alguna representación hecha en la Solicitud de la Licencia;
  5. No pagar los cargos por procesamiento requeridos por la División/Comisión;
  6. No realizar el pago a la Compañía/Comisión de Juegos correspondiente al 33% del ingreso generado por cada Máquina de Juegos de Azar en Ruta; o
  7. No realizar la retención y pago de la contribución sobre los pagos obtenidos en las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
- B. No obstante, lo dispuesto en la letra (A) anterior, cualquier otra causa que la Compañía/Comisión de Juegos entienda razonable, se considerará causa suficiente para la suspensión, denegación de renovación o revocación de una Licencia.

#### **Sección 2.10      Derechos de Licencia y Cargos por Procesamiento**

- A. Licencia de Dueño Mayorista u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta - El costo de los derechos anuales de Licencia o renovación de Licencia será de quinientos (\$500) dólares pagaderos a favor del Departamento de Hacienda cada año.
1. Toda Solicitud radicada deberá estar acompañada de un pago parcial de doscientos dólares (\$200.00) a favor del Departamento de Hacienda para cubrir los gastos de procesamiento de la Solicitud. El cargo de procesamiento será acreditado al balance pendiente de pago por Solicitante cuando su Licencia sea aprobada por la División/Comisión de Juegos. No obstante, de la misma no ser aprobada, dichos gastos en los que incurrió no serán reembolsados.
- B. Licencia de Dueño de Negocio - Todo Dueño de Negocio que pretenda instalar o colocar máquinas de juegos de azar en sus facilidades deberá solicitar una Licencia de Dueño de Negocio en la División/Comisión. La solicitud de Licencia será libre de costo. La División/Comisión proveerá al Dueño de Negocio una Licencia para exhibir en un lugar visible dentro del Negocio, que, entre otra información, indique el nombre del Negocio, la dirección física y postal y la cantidad de máquinas autorizadas para operar en el mismo.
- C. Licencia de Fabricante; Licencia de Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta - El costo por los derechos de Licencia o

renovación de Licencia será de tres mil (\$3,000) dólares pagaderos a favor de la Compañía/Comisión de Juegos.

1. Toda Solicitud radicada deberá estar acompañada de un pago de quinientos dólares (\$500.00) a favor de la Compañía/Comisión de Juegos para cubrir los gastos de procesamiento de ésta. El cargo de procesamiento será acreditado al balance pendiente de pago por Solicitante cuando su licencia sea aprobada por la División/Comisión. No obstante, de la misma no ser aprobada, dichos gastos en los que incurrió la División/Comisión no serán reembolsados.
- D. Licencia de Máquina de Juegos de Azar en Ruta - El costo de los derechos por cada Licencia o renovación de Licencia de Dueño Mayorista de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta tendrá un cargo de mil quinientos (\$1,500.00) dólares por máquina pagaderos a favor del Departamento de Hacienda. El cargo por Licencia incluirá el costo del Marbete. El Departamento de Hacienda transferirá trescientos (\$300.00) dólares por cada Licencia a la División de Juegos de Azar de la Compañía/Comisión de Juegos para la implementación de esta Ley.
1. En el caso de Dueño Mayorista u Operador de Máquina de Juegos de Azar en Ruta el límite de máquinas autorizado, conforme a la Ley, es de entre cien (100) y doscientos cincuenta (250) máquinas. Mediante este Reglamento y considerando lo dispuesto por Ley, el Dueño Mayorista u Operador tendrá derecho de hasta doscientos cincuenta (250) Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, pero tendrá que alcanzar el máximo permitido durante los primeros veinticuatro (24) meses luego de la vigencia de este Reglamento.
  2. Una vez el Oficial de Juegos Electrónicos de la División ha certificado la Máquina, el Dueño Mayorista u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta presentará evidencia del pago por las Máquinas de su propiedad evaluadas y aprobadas por la División/Comisión y así proceder con la instalación del Marbete y cierre de transacción de licencia otorgada por máquina.
- E. Licencia de Transición - El costo de los derechos por cada Licencia de Transición tendrá un cargo de mil quinientos dólares (\$1,500.00) por un año pagaderos a favor del Departamento de Hacienda. El cargo por Licencia incluirá el cargo por Marbete. El Departamento de Hacienda transferirá trescientos (\$300.00) dólares por cada Licencia a la División de Juegos de Azar de la Compañía/Comisión de Juegos para la implementación de esta Ley. Independientemente del costo de la Licencia de Transición, el Dueño Mayorista u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta tendrá la obligación de interconectarse con el sistema según establecido en esta Ley.

## **Sección 2.11      Registro**

Toda persona a quien se le otorgue una Licencia conforme a esta Sección, mantendrá en un lugar seguro contra robo, pérdida o destrucción, los registros correspondientes y pertinentes a las Máquinas de Juegos de Azar, que deberán estar disponibles y ser producidos a la Compañía/Comisión de Juegos cuando así se le solicite. Los registros

deberán mantenerse disponibles por un período de cinco (5) años contados a partir de la fecha en que se le otorgue la Licencia.

### CAPÍTULO 3

## **VIOLACIONES - MULTAS ADMINISTRATIVAS, PENALIDADES, CONFISCACIÓN Y REVOCACIÓN DE DERECHOS Y PRIVILEGIOS**

### **Sección 3.1 Violaciones**

Los dueños, operadores y/o administradores de cualquier Negocio que tuviere dentro de sus facilidades o que permitiese el funcionamiento de máquinas vendedoras de las que pudieren usarse con fines de juegos de azar o lotería, y de las conocidas por el nombre de traganíqueles, que no ostenten Licencia y Marbete vigente de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, incurrirán en un delito menos grave y se le impondrán las penas señaladas en esta la Ley.

### **Sección 3.2 Multas Administrativas**

La Compañía/Comisión de Juegos podrá imponer y cobrar multas administrativas por cualquier violación a sus órdenes, a la Ley y al Reglamento, en una cantidad no menor de cinco mil dólares (\$5,000.00) ni mayor de diez mil dólares (\$10,000.00) por cada violación.

### **Sección 3.3 Penalidades**

- A. Todo Dueño de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta o cualquier otra persona, operador o asistente a un negocio o establecimiento que introduzca en dicho negocio o use o trate de usar en el mismo una máquina, según descrita en este Reglamento consideradas como máquinas de juego de azar sin que la misma ostente Licencia y Marbete vigente de Máquina de Juegos de Azar en Ruta, incurrirán en un delito menos grave y si fuere convicta se le impondrá una pena de prisión por un término máximo de seis (6) meses o estará sujeto a una multa no menor de cinco mil dólares (\$5,000.00), ni mayor de diez mil dólares (\$10,000.00), o ambas penas a discreción del tribunal. Cualquier convicción subsiguiente se le impondrá una pena de multa fija de veinte mil dólares (\$20,000.00) y se considerará delito grave con reclusión por un período de tiempo de un (1) año.
- B. Toda Persona que infringiere alguna de las disposiciones de la Ley o de este Reglamento, sí fuere convicta, sentenciada con una pena de multa fija de cinco mil dólares (\$5,000.00) o una pena de reclusión por un período de tiempo máximo de seis (6) meses o ambas penas a discreción del tribunal.

- C. Toda Persona que prohíba o impida la libre inspección de Negocios, establecimientos o locales por Oficiales o Personal autorizado de la Compañía/Comisión de Juegos, Agentes de Rentas Internas o del orden público, con el propósito de realizar investigaciones relacionadas con la Ley o este Reglamento, o que admita, aconseje, incite, ayude o induzca a una persona menor de dieciocho (18) años a operar y/o participar de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, será sancionada con pena de multa fija de diez mil dólares (\$10,000.00) y una pena de reclusión por un periodo no menor de un (1) año.
- D. Cualquier Negocio que infringiere alguna de las disposiciones de la Ley o este Reglamento, se expone a que su Licencia para expedir bebidas alcohólicas sea revocada por el Gobierno y a la cancelación de la Licencia de Dueño Mayorista de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta permanentemente.
- E. Toda Persona que infringiere alguna de las disposiciones de la Ley o de este Reglamento, podrá ser sancionado administrativamente con la suspensión temporal o revocación permanente de los derechos y privilegios que disfrute la Persona natural o jurídica culpable de la violación, incluyendo el promover la revocación de todas las Licencias otorgadas y administradas por la Compañía/Comisión de Juegos.

### **Sección 3.4 Confiscaciones de Máquinas de Juegos de Azar de Ruta**

Independientemente de las penalidades prescritas en esta Ley, la Compañía/Comisión de Juegos, los Agentes de Rentas Internas y la Policía de Puerto Rico tendrán la facultad de confiscar y disponer de cualquier Máquina de Juegos de Azar en Ruta que opere sin Licencias, con una Licencia expirada, o con una Licencia emitida para otra máquina o que opere en contravención con la Ley y este Reglamento. Con respecto al proceso de confiscaciones según establece la Ley, se hará referencia al Reglamento de Confiscaciones para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.

## **CAPITULO 4**

### **PROCEDIMIENTO PARA LA SOLUCIÓN DE CONTROVERSIAS**

#### **Sección 4.1 Inicio del procedimiento**

- A. Excepto cuando por ley se establezca de otro modo, el procedimiento adjudicativo de cualquier controversia relacionada a Máquinas de Juegos de Azar en Ruta se registrará por el Reglamento de Procedimientos Adjudicativos y de Subastas de la Compañía/Comisión de Juegos, en la medida en que no sean incompatibles con lo dispuesto en este Capítulo.
- B. El Director de la División de Juegos de Azar de la Compañía/Director Ejecutivo de la Comisión o su representante autorizado llevarán un registro de todas las Querellas

presentadas, las cuales se inscribirán en el orden en que se reciban las mismas, asignándole a cada una de ellas un número de registro.

#### **Sección 4.2 Vista de mediación**

- A. Con el propósito de alentar la solución informal de las controversias relacionadas a Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en la forma más rápida, justa y económica para las partes, la Compañía/Comisión de Juegos podrá celebrar una vista de mediación para promover que las partes lleguen a un acuerdo, sin necesidad de llevar a cabo procedimientos ulteriores.
- B. De celebrarse una vista de mediación, la Compañía/Comisión de Juegos notificará por escrito a todas las partes o a sus representantes autorizados la fecha, hora y lugar en que se celebrará la vista de mediación. La notificación se efectuará por correo o personalmente con no menos de quince (15) días de anticipación a la fecha de la vista, excepto que, por razón justificada, consignada en la notificación, sea necesario acortar dicho período. Todo proceso de índole adjudicativo se entenderá paralizado cuando una vista de mediación sea notificada.
- C. La vista de mediación será presidida por la persona o mediador que designe la División/Comisión.
- D. La función de la persona o mediador designado en la vista de mediación será exclusivamente el promover que las partes lleguen a un acuerdo, sin tener que llevar a cabo procedimientos ulteriores.

#### **Sección 4.3 Conclusión de la vista de mediación**

- A. Si en la vista de mediación las partes logran llegar a un acuerdo, entonces someterán a la persona o mediador designado, quien lo remitirá al Director de la División/Director Ejecutivo de la Comisión, dicho acuerdo por escrito y firmado por las partes dentro de un término no mayor de diez (10) días después de la conclusión de la vista de mediación, en cuyo caso se entenderá terminado el proceso adjudicativo. De lo contrario, el Director de la División/Director Ejecutivo de la Comisión someterá el caso a un oficial examinador dentro de un término no mayor de diez (10) días después de concluida la vista de mediación para su adjudicación.
- B. Para propósitos de esta Sección, la vista de mediación se entenderá concluida el día en que:
  - 1. Las partes lleguen a un acuerdo;
  - 2. Las partes no lleguen a un acuerdo y no se establezca una fecha determinada para la continuación de la vista de mediación;

3. Una o varias de las partes dejen de comparecer, sin justa causa, a la vista de mediación; o por cualquier otra razón que el Director de la División/Director Ejecutivo de la Comisión entienda razonable.

## **CAPÍTULO 5** **DISPOSICIONES FINALES**

### **Sección 5.1 Recaudación y Distribución de Ingresos por Concepto de Licencias**

Los pagos por concepto de Licencias serán remitidos al Departamento de Hacienda. El Departamento de Hacienda transferirá a la Compañía/Comisión de Juegos:

Trescientos dólares (\$300.00) dólares por cada Licencia de Máquina de Juegos de Azar en Ruta; así mismo, la cantidad de trescientos dólares (\$300.00) por cada Licencia de Transición emitida y pagada.

### **Sección 5.2 Administración de la Ley y Determinaciones Administrativas**

El Director de la División de Juegos de Azar/Director Ejecutivo de la Comisión podrá, de tiempo en tiempo, emitir determinaciones administrativas y cartas circulares en relación con la aplicación de cualquier disposición específica de la Ley o de este Reglamento.

Ninguna de las disposiciones contenidas en este Reglamento se entenderá en forma alguna en el sentido de restringir o limitar los poderes generales o inherentes de la Compañía/Comisión de Juegos, la que se reserva la facultad de dictar cualesquiera órdenes que estimare pertinentes en relación con la reglamentación y con el cumplimiento de lo dispuesto en el presente Reglamento, siempre que ello fuere necesario y conveniente al interés público.

### **Sección 5.3 Jurisdicción de la Compañía/Comisión de Juegos**

Con la aprobación de la Ley Núm. 257 de 10 de diciembre de 2018, la Compañía/Comisión de Juegos recibe facultades exclusivas sobre la fiscalización y reglamentación de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, incluyendo aquellas facultades que antes poseía el Departamento de Hacienda.

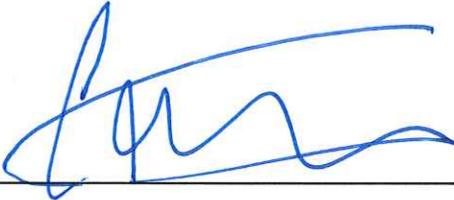
## **Sección 5.4 Cláusula de Separabilidad**

De determinarse por la vía judicial que alguna o algunas secciones de este Reglamento o su aplicación a una Persona o circunstancia no son válidas, el mismo continuará en pleno vigor y efecto con respecto a sus restantes secciones y aplicabilidad a Personas o circunstancias que sean válidas.

## **Sección 5.5 Vigencia**

Este Reglamento comenzará a regir a partir de los treinta (30) días de su presentación en el Departamento de Estado, según dispuesto por la sección 2.8 de la Ley de Procedimiento Administrativo Uniforme, según enmendada 3 L. P. R. A. § 2128.

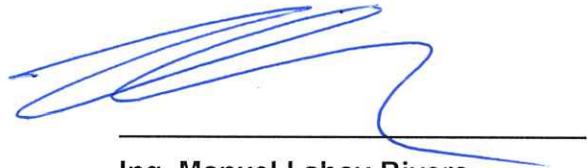
Aprobado por la Junta de Directores de la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico en su reunión ordinaria celebrada en San Juan, Puerto Rico el 27 de febrero de 2020.



**Carla G. Campos Vidal**  
Directora Ejecutiva  
Compañía de Turismo de Puerto Rico



**Lcdo. José A. Maymó Azize**  
Director Ejecutivo  
Comisión de Juegos del Gobierno  
de Puerto Rico



**Ing. Manuel Laboy Rivera**  
Secretario  
Departamento de Desarrollo  
Económico y Comercio

Presidente  
Junta de Directores  
Comisión de Juegos del Gobierno  
de Puerto Rico

Presidente  
Junta de Directores  
Compañía de Turismo Puerto Rico



GOBIERNO DE PUERTO RICO  
Compañía de Turismo de Puerto Rico

## **ANÁLISIS DE FLEXIBILIDAD ADMINISTRATIVA INICIAL**

**Reglamento para la Expedición, Manejo y Fiscalización de Licencias de Máquinas de Juegos de  
Azar en Ruta**

**CONTENIDO:**

<b>I.</b>	<b>BASE LEGAL.....</b>	<b>3</b>
<b>II.</b>	<b>NECESIDAD Y OBJETIVO DE LA REGLAMENTACIÓN.....</b>	<b>3</b>
<b>III.</b>	<b>RESUMEN DE ASUNTOS SIGNIFICATIVOS.....</b>	<b>4</b>
<b>IV.</b>	<b>DESCRIPCIÓN Y ESTIMADO DE PEQUEÑAS ENTIDADES A LA QUE APLICARÁ EL REGLAMENTO O, EN SU DEFECTO, UNA EXPLICACIÓN POR QUÉ ESTE ESTIMADO NO ESTÁ DISPONIBLE.....</b>	<b>5</b>
<b>V.</b>	<b>REQUISITOS PARA CUMPLIR CON EL REGLAMENTO.....</b>	<b>5</b>
<b>VI.</b>	<b>PASOS PARA MINIMIZAR EL IMPACTO ECONÓMICO SIGNIFICATIVO.....</b>	<b>8</b>

## I. BASE LEGAL

Conforme dispone la Ley Núm. 454-2000,<sup>1</sup> conocida como "Ley de Flexibilidad Administrativa y Reglamentaria para el Pequeño Negocio", según enmendada, las agencias gubernamentales deben evaluar los efectos potenciales de sus reglamentos en los pequeños negocios. A esos efectos, se requiere que las agencias gubernamentales preparen y hagan disponibles para comentario público, un Análisis de Flexibilidad Reglamentaria<sup>2</sup>, el cual debe describir el impacto de éstos para fines de los pequeños negocios y debe contener lo siguiente:

- (a) Una declaración breve de la necesidad y objetivos de la reglamentación;
- (b) Un resumen de los asuntos significativos levantado por la opinión pública en respuesta al análisis inicial de flexibilidad reglamentaria, un resumen de la evaluación de la agencia a esos asuntos, y una declaración de los cambios establecidos en el reglamento como resultado de los comentarios;
- (c) Una descripción y un número estimado de pequeñas entidades a los que el reglamento aplicará o en su defecto, una explicación de por qué ese estimado no está disponible;
- (d) Una descripción de los informes, teneduría de libros y otros requisitos para cumplir con el reglamento, incluyendo un estimado de las clases de pequeñas entidades que estarán sujetas a los requisitos y el tipo de destreza técnica necesaria para la preparación del informe o registro; y
- (e) Una descripción de los pasos que la agencia ha tomado para minimizar los impactos económicos significativos en pequeños negocios de acuerdo con los objetivos de los estatutos aplicables, incluyendo una declaración de las razones de hechos, legales y política pública para rechazar las otras alternativas que podrán afectar a éstas.

## II. NECESIDAD Y OBJETIVO DE LA REGLAMENTACIÓN

"Reglamento para la Expedición, Manejo y Fiscalización de Licencias de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta". Mediante el mismo se establecen los parámetros de cumplimiento, requerimiento, derechos y obligaciones de todo lo relacionado a la nueva industria" ("Reglamento").

La práctica de operar ilegalmente máquinas con componentes de juegos de azar se ha convertido en un problema fiscal, social y económico en nuestra jurisdicción. Desde la década de los años 80, el Gobierno de Puerto Rico ha creado distintas alternativas y políticas públicas para poder atender esta actividad ilegal. De otra parte, la actividad y su proliferación sin regulación crea un ambiente regulatorio desigual con las máquinas de juegos de azar que operan

---

<sup>1</sup> 3 L.P.R.A. §2251, et seq.

<sup>2</sup> 3 L.P.R.A. §2254

en las salas de casinos autorizadas por virtud de la Ley Núm. 221 de 1948 mejor conocida como “Ley de Juegos de Azar de Puerto Rico”, enmendada por la Ley Núm. 81-2019.

El Gobierno de Puerto Rico ante este panorama aprobó la Ley Núm. 257 de 10 de diciembre de 2018 mejor conocida como “Ley de Reforma Contributiva”, la cual, entre otros asuntos, da viabilidad a legalizar, mediante licenciamiento e interconexión de máquinas de juegos de azar en ruta, establecer penalidades a quienes no las cumplan y formalizar los procesos en beneficio de los Dueños de Máquinas y Dueños de Pequeños Negocios, evitando así las multas y penalidades a las que se han expuesto por participar de una actividad ilegal.

Mediante el Reglamento se establecen los requisitos tecnológicos de interconexión y los procedimientos para la fiscalización de la nueva actividad. El sistema de interconexión es requerido mediante el estatuto y es la herramienta a ser utilizada tanto por el Estado como los dueños u operadores de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.

Este Reglamento se promulga y adopta en virtud de la facultad que confiere La Ley Núm. 257 de diciembre de 2018 mejor conocida como la “Ley de Reforma Contributiva de Puerto Rico”. A su vez, por virtud de la Ley Núm. 221 de 1948 mejor conocida como la “Ley de Juegos de Azar de Puerto Rico” y la Ley 81 de julio de 2019 mejor conocida como la “Ley de la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico”.<sup>3</sup>

### III. RESUMEN DE ASUNTOS SIGNIFICATIVOS

El asunto más significativo de este Reglamento es legalizar la actividad de operar Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en Puerto Rico, a través del licenciamiento, permitiendo de esa manera la supervisión fiscal mediante herramientas tecnológicas. La regulación de la actividad tiene un impacto positivo en el fisco del Gobierno, y a su vez los participantes debidamente licenciados podrán operar legalmente y generar unos ingresos que contrario a lo que sucede en la actualidad no son considerados como ingresos formales ante la industria bancaria. De otra parte, también mediante este Reglamento y la Ley habilitadora podremos ser más efectivos en combatir la ilegalidad, el lavado de dinero y la proliferación del sector.

---

<sup>3</sup> Según lo establece la Ley Núm. 81 de 29 de junio de 2019, conocida como, “Ley de la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico” (“Ley 81-2019”), entre otros asuntos, transfirió todas las funciones relacionadas a las actividades de juegos de azar a la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico. De conformidad con el Artículo 7.3 de la Ley Núm. 81-2019 los reglamentos, cartas circulares y demás documentos administrativos que gobiernen la operación de las funciones que mediante la Ley 81-2019 se transfirieron a la Comisión, y que se encontraban vigentes al momento, se mantendrán vigentes siempre y cuando sean cónsonos con la Ley 81-2019, y hasta tanto sean expresamente alterados, modificados, enmendados, derogados o sustituidos por el Secretario de la Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico. Así mismo, dispone que se sustituirá por el nombre de la entidad consolidada por Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico en todas las disposiciones de las reglamentaciones aplicables. A esos efectos, una vez se inicie el proceso de consolidación o transferencia de jurisdicción de las funciones de las actividades de juegos de azar se sustituye o enmienda en todas sus partes, en este Reglamento, las referencias a la “Compañía de Turismo de Puerto Rico” o “Compañía” por la “Comisión de Juegos del Gobierno de Puerto Rico”.

#### **IV. DESCRIPCIÓN Y ESTIMADO DE PEQUEÑAS ENTIDADES A LAS QUE APLICARÁ EL REGLAMENTO O, EN SU DEFECTO, UNA EXPLICACIÓN DE POR QUÉ ESTE ESTIMADO NO ESTÁ DISPONIBLE**

Las disposiciones de este Reglamento son de aplicación general y no se limita a pequeños negocios. El Reglamento aplica a todos los procedimientos administrativos de licenciamiento, fiscalización y reglamentación dentro de la autoridad y competencia de la Compañía de Turismo, relacionado a la operación de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en Puerto Rico.

Este Reglamento aplicará a los siguientes participantes de la actividad:

Dueños Mayoristas u Operadores;

Dueños de Negocios;

Proveedores de Bienes y Servicios relacionados con el sector 3; y

Fabricantes o Manufactureros de Equipos.

#### **V. REQUISITOS PARA CUMPLIR CON EL REGLAMENTO**

Los requisitos son de aplicación general. Las licencias de Dueños Mayoristas u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Dueños de Negocio; Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta requerirán:

1. Original y copia digital de los siguientes documentos que se harán disponible por la Compañía:
  - a) Formulario de Solicitud de Empresa para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta a ser completada por el solicitante;
  - b) Formulario de Autorización y Relevó facultando a organismos gubernamentales y privados a ofrecer cualquier información pertinente del solicitante que pueda ser requerida por la Compañía para cumplir los propósitos de la Ley y el Reglamento; y
  - c) Formulario de Declaración Jurada ante notario público mediante la cual el solicitante expresa que toda la información vertida en la Solicitud es cierta.
2. Evidencia de pago de los derechos y cargos por procesamiento a pagarse, según se dispone en el Reglamento.
3. Todas las solicitudes deberán incluir los siguientes documentos:
  - a) Evidencia de pago de la patente municipal del Negocio requerida en la Ley Núm. 113 de 1974, según enmendada, conocida como la "Ley de Patentes Municipales". Si adeuda patente deberán incluir certificación expedida por el municipio que indique que está acogido a un plan de pago debidamente autorizado y aprobado por el

municipio y que está al día con el mismo. En el caso de no tener identificado el negocio en donde se instalarán las máquinas, deberá someter la misma junto a la Solicitud de Instalación de dichas máquinas;

- b) Certificación Negativa de Deuda Contributiva de la Empresa del Departamento de Hacienda. Si adeudara contribuciones o tuviese un recurso de revisión, entonces deberá incluir certificaciones expedidas por el Departamento de Hacienda que indiquen que está acogido a un plan de pago o al recurso de revisión debidamente autorizado y aprobado por el Departamento de Hacienda, y que tales certificaciones indiquen que está al día con el mismo o en proceso de cumplimiento;
  - c) Certificación expedida por el Departamento de Hacienda de Puerto Rico a los efectos de que la empresa ha sometido sus planillas de contribución sobre ingresos en los últimos cinco (5) años. En caso de ser una entidad cuya existencia sea menor a los cinco (5) años deberá someter el Certificado de Incorporación con la certificación de haber sometido sus planillas por los años de existencia;
  - d) Certificación Negativa de Deuda expedida por el Centro de Recaudación de Ingresos Municipales ("CRIM") o plan de pago; y
  - e) En los casos en que el solicitante sea una persona jurídica deberá acreditar Certificación emitida por el Departamento de Estado de Puerto Rico, por la entidad gubernamental correspondiente en la jurisdicción de incorporación de la empresa, a los efectos de que la empresa existe y que ha cumplido con todos los requisitos legales requeridos ("Good Standing Certificate").
4. La solicitud para obtener Licencia de Dueño Mayoristas u Operador de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Dueño de Negocio; Fabricante de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta; Distribuidor y Proveedor de Bienes y Servicios para Máquinas de Juegos de Azar en Ruta deberá incluir además los siguientes documentos:
- a) Estados financieros para los últimos dos (2) años compilados por un contador público autorizado con licencia vigente expedida por el Estado Libre Asociado de Puerto Rico, incluyendo, pero sin limitarse, a estados de ingresos y gastos, estados de situación, estado de flujo de efectivo, y las notas correspondientes a dichos informes financieros. No obstante, lo anterior, se requerirá la inclusión de estados financieros auditados cuando el volumen de negocios del solicitante exceda tres millones (\$3,000,000) de dólares anuales;
  - b) Todos los informes y correspondencia sometida durante los últimos dos (2) años por auditores independientes, contadores públicos autorizados o consultores de la empresa, que tengan relación con la emisión de los estados financieros, servicios de consejería gerencial, cartas a la gerencia (management letters) o recomendaciones y/o hallazgos de control interno;
  - c) Copia fiel y exacta de todas las declaraciones relacionadas a contribuciones sobre ingresos federal y estatal, según radicadas durante los últimos dos (2) años, incluyendo, pero sin limitarse a corporaciones, sociedades e individuos. Las copias sometidas deberán presentarse con la evidencia de radicación;
  - d) Copia de las facturas de compra de las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta y/o

contratos de arrendamientos conocidos como "lease", "lease to own" o de participación, en caso de solicitar como Dueño Mayorista de las mismas. Dicha factura deberá incluir el desglose de los componentes esenciales de la máquina incluyendo, pero sin limitarse a:

- i. Número de serie;
  - ii. Modelo;
  - iii. Programas (tema) y versión de programas en cada máquina;
  - iv. Número de serie de la MPU;
  - v. Fabricante;
  - vi. Tipo de máquina; y
  - vii. Cualquier otro dato o descripción que identifique particularmente las máquinas en la factura.
- e) Certificación Negativa de Caso de Pensión Alimentaria emitido por la Administración para el Sustento de Menores (ASUME), cuando el solicitante sea una persona natural. En el caso de tener una deuda de pensión alimentaria, deberá tener establecido un plan de pago certificado por la ASUME o una orden del tribunal estableciendo el mismo y someter evidencia de estar en cumplimiento con el mismo. En el caso de personas jurídicas deberán someter la Certificación Patronal de Cumplimiento que expide la Administración para el Sustento de Menores (ASUME); y
- f) Original del Certificado de Antecedentes Penales emitido por Policía de Puerto Rico, cuando el solicitante sea una persona natural. Asimismo, cuando el solicitante sea una persona jurídica, deberá incluir el Certificado de Antecedentes Penales emitido por la Policía de Puerto Rico de cada uno de los dueños, socios, accionistas u oficiales de la entidad solicitante.
5. La solicitud para obtener Licencia de Dueño de Negocio deberá incluir además los siguientes documentos:
- a) Declaración Jurada que establezca que, como Dueño de Negocio donde ubicarán las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, entiende que las mismas deberán operar de acuerdo con las disposiciones del Reglamento y que, por lo tanto:
    - i. El límite máximo de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta que podrán instalarse y operar en un negocio será de diez (10) máquinas.
    - ii. No estará permitido instalar Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en el exterior del negocio o establecimiento.
    - iii. Es requisito indispensable que la operación de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta no represente el único, ni el mayor ingreso de la actividad comercial del establecimiento, por lo que para ser considerado como Negocio deberá contar con otras actividades comerciales, a fin de que los ingresos generados por las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta sean un complemento, y no la fuente principal de ingresos de dicho establecimiento.
    - iv. Las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta deberán estar situadas en negocios

que, como mínimo, se encuentren a cien (100) metros lineales de distancia de una escuela pública o privada y/o centro de cuido, de lugares regulados por la Ley Núm. 83 de 2 de julio de 1987, según enmendada, conocida como "Ley de la Industria y el Deporte Hípico de Puerto Rico", o de una iglesia o congregación que aspire al sosiego espiritual.

- v. Se establece una zona de prohibición de Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en todo negocio que se encuentre a una distancia de mil (1,000) metros lineales de la colindancia de todo hotel con casino. Se excluye de la referida zona los cascos urbanos de los municipios que queden dentro de dicho perímetro.
- vi. No se permitirá instalar Máquinas de Juegos de Azar de cualquier tipo en establecimientos que no guarden un mínimo de cien (100) metros lineales de distancia de otro negocio donde previamente ya se haya autorizado localizar Máquinas de Juegos de Azar en Ruta.
- vii. No se permitirá instalar Máquinas de Juegos de Azar en Ruta en los Negocios que tengan instaladas Máquinas de Entretenimiento para Adultos, según definidas en esta Ley bajo el Artículo 133 (G).
- viii. El límite máximo de un premio por jugada que puede otorgar las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta es de mil (\$1,000) dólares, sin considerar los créditos acumulados y/o bonos pendientes de pago.
- ix. Se impondrá, cobrará y pagará en lugar de cualesquiera otras contribuciones impuestas por ley una contribución sobre los premios obtenidos en las máquinas de juegos de azar, determinada de acuerdo con la siguiente:

Si el premio fuere:	La contribución será:
-No mayor de \$500.00	0%
-En exceso de \$500.00	2%
- x. No permitirá a menores de dieciocho (18) años de edad operar dichas máquinas en su Negocio;
- xi. Asume la obligación de notificar prontamente a la Compañía de cualquier incumplimiento con las disposiciones de este Reglamento sobre las que advenga en conocimiento; y
- xii. Permiso de Uso del Negocio donde ubican o van a estar ubicadas las Máquinas de Juegos de Azar en Ruta, el cual incluya la utilización de dichas máquinas.

## VI. PASOS PARA MINIMIZAR EL IMPACTO ECONÓMICO SIGNIFICATIVO

1. No existe cobro por concepto de licencias para Dueños de Negocio.
2. En el caso de Dueños Mayoristas el pago por licencia será de \$500.00 dólares anuales.
3. Todos los ingresos para considerar el GGA serán luego de pagados todos los premios.